

任天堂

ファミリーコンピュータ™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。



FAMICOM FAMILY

ダブルムーン伝説

とり あつかいせつ めい しょ

取扱説明書

NCS-1T



MADE IN JAPAN

あいさつ で挨拶

このたびはファミリーコンピュータ用ゲーム
カセット「ダブルムーン^{でん せつ}伝説」をお買い上げいた
だきまして、誠にありがとうございました。あ
なたがこのダブルムーンの世界を冒険^{ぼうけん}するとき、
このマニュアルが必ずあなたの助けとなるでし
ょう。真の勇者となるための、いわばバイブル
です。よく読んで、冒険^{ぼうけん}への道^{みち}しるべとしてく
ださい。

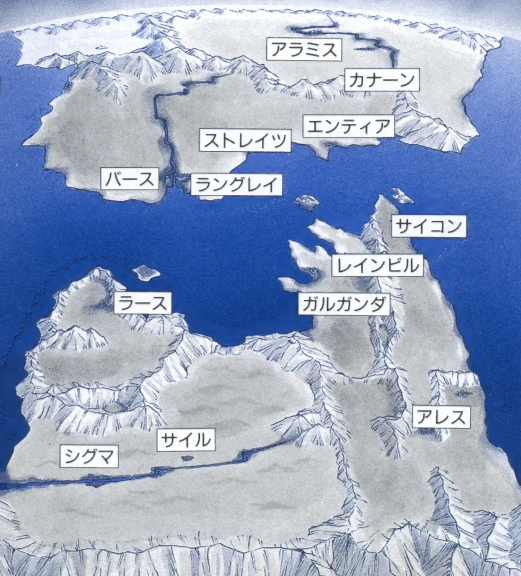
し ようじょう ちゆう い 使用上の注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから
必ず抜いておいてください。
- テレビ画面^{が めん}からできるだけ離れてゲームをし
してください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2
時間ごとに10分～15分の小休止^{しょうきゅうし}をしてください。
- 精密機器^{せいみつ き}ですので、極端な温度条件下での使用
や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚
さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油^{き はつ ゆ}
でふかないでください。

目次

地図	3
操作方法	5
ゲームの始め方	7
(はじめる) ●なまえをかえる	
●しょくぎょうをかえる	
(つづける) ●メッセージスピード	
●セーブ	
●主人公を助ける人々	
コマンド	13
ステータス	17
戦闘	19
乗り物	24
町の施設	25
アイテム	29
武器	30
防具	32
ルーンテクター	34
魔法	37
キャラクター紹介	47
冒険のヒント	50

ち ず 地 図



けん まほう せ かい
剣と魔法の世界ダブルムーン。

ふた つき
二つの月があることから、

いつしか人々はこの世界のことをこう呼んだ。

このダブルムーンには、

ラディス^{かいきょう}海峡をはさんで二つの^{ふた}大陸^{たいりく}がある。

そこには^{さまざま}様々な村や^{むら}町^{まち}があり、

その一つであるアレスという^{ちい}小さな^{むら}村から

この物語^{ものがたり}は^{はじ}始まる。

しょうねん さい ひ
少年が15歳になったその日、

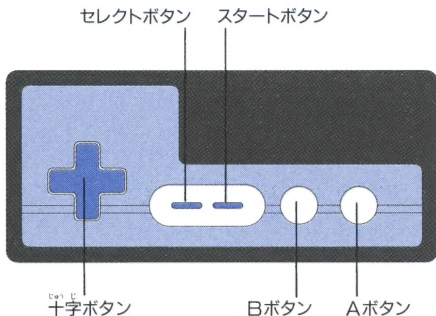
そだ おや しん ふ
育ての親である神父が

しょうねん お た かた はじ
少年の生い立ちを語り始める。

そして、^{しょうねん}少年の^{ぼうけん}冒険が^{はじ}始まった。

一刻も早くダブルムーンの世界へと、気持ち
はもう冒険にむけて奮い立っていることでは
う。まずはその前に冒険の基本となるコント
ローラーの使い方を覚えましょう。

【コントローラーの使い方】



十字ボタン

- キャラクターの移動に使用するボタンです。

Aボタン

- 選択したコマンドやアイテムを決定するのがこのボタンです。

Bボタン

- コマンドのキャンセルに使用するボタンです。

セレクトボタン

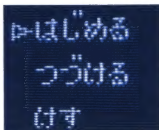
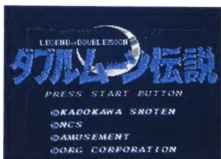
- キャラクターのステータス(今の状態)を見ることができるボタンです。

スタートボタン

- ゲームをスタートさせるときに使用します。

ゲームの始め方

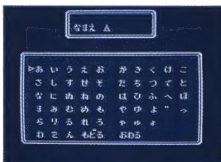
いよいよゲームの始まりです！まずカセットを差し込み電源を入れるとダブルムーンのオープニング画面になります。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面に切り替わります。初めてゲームをする場合は「はじめる」、前回セーブしたところから始める場合は「つづける」を選んでください。



はじめる

●なまえをかえる

このコマンドを選択すると名前登録画面になります。これがダブルムーンを冒険する主人公です。あなたの好きな名前をつけてください。十字ボタンで文字を選択し、Aボタンで入力します。(名前は6文字までです。)



●しょくぎょうをかえる

つぎに、主人公の職業を決めます。主人公の選べる職業は3種類でそれぞれ能力が違いますので、しっかりと考えて選んでください。



戦士

戦いのエキスパートであり、攻撃力、防御力ともに優れている。ほとんどの武器や防具を使いこなすことができる反面、魔法は全く使えない。



聖戦士

信仰心が強く、忠誠心もあつい。攻撃力では戦士に劣るが、その信仰心の強さから司祭の魔法を使うことができる。



魔法戦士

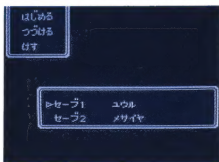
知識が豊富で魔術師の魔法を使うことができ、武器を使った戦いにも精通している。力は弱いが強力な魔法でそれを補っている。

はじ かた ゲームの始め方

つづける

「つづける」を^{せんたく}選択すると、いままで冒険してセーブをした場所から冒険を始めることができます。2つのデータが表示されますので、

自分の冒険のデータを選んで下さい。データは2つまでしか記録できません。さらに新しい冒険をする場合は「けす」でどちらかのデータを消してから初めて下さい。



●セーブ

現在の状態をカセット内に記録することができます。記録できるデータは2つで宿屋に泊まると自動的にその場所にセーブされます。セーブすると以前のデータが消えてしまうので、セーブするときはくれぐれも慎重に。

●主人公を助ける人々

このダブルムーンの世界には、主人公の他に様々な職業の人々がいて主人公の手助けをしてくれます。その職業の種類を紹介しましょう。

司祭



正義と秩序の神を信仰しており、おもに防御系、回復系の魔法を使うことができる。また、聖なる力でアンデット系のモンスターを倒すこともできる。

治療術師



治療の専門家で、回復系の魔法のエキスパートである。軽い傷から死者の復活までどんな状態も治療することができる。

はじ かん ゲームの始め方

まじゅつし 魔術師



こうげき^{こうげき}のまほう^{まほう}をせんもん^{せんもん}に使い、その魔法の威力^{いりき}はせんし^{せんし}のこうげきりょく^{こうげきりょく}を凌ぐといわれている。しかし力が弱く、ほとんどの武器と防具は使うことができない。

ぶじゅつし 武術師



ぶき^{ぶき}をあまり好まず、自分の肉体を武器^{たいぶき}として戦うことを誇りにしている。そのため使える武器は限られているが、その攻撃力は戦士に劣ることはない。

しんれいじゅつし 神霊術師



われわれ^{われわれ}が住んでいる世界とは別の世界から、モンスターを召喚し戦わせることができる。召喚できるモンスターは様々だが、どのモンスターも高い攻撃力をもっている。

ぎんゆう し じん
吟遊詩人

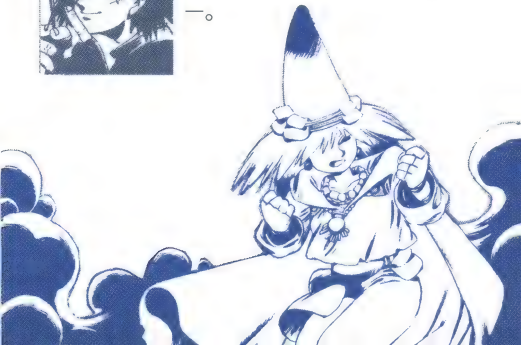


その歌声と奏でる音楽には魔法の力があり、敵を混乱させ恐怖させるといわれている。おもに敵に精神的ダメージをあたえることを得意としている。

とうぞく
盗賊



罫の解除や抜け道を探すなどの特殊な能力を身につけており、身のこなしが素早いキャラクター。



コマンド

▶さて、これから冒険^{ぼうけん}にでかけるわけですが、ただ^{ある}歩いて^{もの}いるだけで物語が進むわけがありません。いろいろな場所^{ばしょ}で人と^{ひと}会話し、イベントをクリアーして行かなければならないのです。では、キャラクターの行動^{こうどう}であるコマンドについて説明^{せつめい}しましょう。

▶はなす	しらべる
まほう	もちもの
そうび	ならびかえ

▶はなす◀

話^{はな}したい人の^{ひと}前に^{まえ}立ち^たこのコマンドを使用^しすると、その人^{ひと}の話^{はなし}を聞^きくことができます。



▶まほう◀

戦闘^{せんとう}以外^いで使用可能^しな魔法^{まほう}を使うコマンドです。

▶そうび◀

アイテムの^{そう び}装備や^{こう かん}交換をするコマンドです。まず^{そう び}装備させたいキャラクターを^{せん たく}選択し、^{つづ}続いてキャラクターの^{からだ}体の^{ぶ ぶん}部分それぞれに^{そう び}装備させたいアイテムを^{せん たく}選択します。^{そう び}装備できる部分は「みぎて」「ひだりて」「からだ」「あたま」「そのた」の^{か しょ}5箇所です。

▶しらべる◀

キャラクターのまわりを^{しら}調べるコマンドです。^{あや}怪しいと思うところを^{い どう}移動しこのコマンドを^{つか}使ってください。^{たから ぼこ}宝箱もこのコマンドで^{なか}中を^{しら}調べることができます。



コマンド

▶もちもの◀

いま^{いま}持っているアイテムを使^{つか}ったり捨て^すてたりするコマンドです。

●つかう

アイテムを使う^{つか}うときのコマンドです。使^{つか}いたいアイテムを選^{せん}択^{たく}し使用^しします。

●わたす

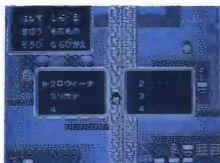
アイテムを他^{ほか}のキャラクターに渡^{わた}すコマンドです。まず渡^{わた}したいアイテムを選^{せん}択^{たく}し、次^{つぎ}に渡^{わた}したいキャラクターを選^{せん}択^{たく}します。

●すてる

いらなくなったアイテムを捨て^すてるコマンドです。一度^{いちど}捨て^すたアイテムは戻^{もど}ってきませんのでご注意^{ちゅうい}を。

▶ならびかえ◀

キャラクターの順番を
変更するコマンドです。
(主人公を先頭から外
すことはできません)



ステータス

キャラクターはそれぞれ人によって能力が違います。それを表わしたのがステータスです。

レベル	1	きんりょく	20
HP	1000	きょうさ	18
さいだいHP	1000	がたさ	20
MP	12	すばやさ	13
さいだいMP	12	こうびき	32
EP	0	ぼうぎょ	25
ゴールド	690	ハンドアックス	
HP1000 HP		タナ	
MP 12 MP		たじろく	

名前

キャラクターの名前です。

職業

キャラクターの職業です。

レベル

現在のレベルです。

HP・さいだいHP

現在のHP(体力)と最大のHPです。

MP・さいだいMP

現在のMP(精神力)と最大のMPです。

EP

げん ざい けい けん ち
現在の経験値です。

きんりよく

こう げき りよく
キャラクターの攻撃力です。

きようさ

めい ちゅう けつ
キャラクターの命中率です。

かたさ

ぼう きよう りよく
キャラクターの防御力です。

すばやさ

かい ひ りつ
キャラクターの回避率です。

こうげき

せん とう じ こう げき りよく
戦闘時における攻撃力です。

ぼうぎょ

せん とう じ ぼう きよう りよく
戦闘時における防御力です。

ゴールド

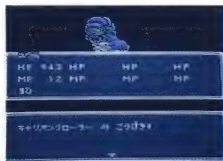
げん ざい も しょ じ きん
現在持っている所持金です。

フィールドやダンジョンを移動中に、敵と遭遇すると戦闘画面に切り替わります。戦闘コマンドが表示されますので、それぞれのキャラクターの行動をコマンドから選択してください。コマンドの種類は以下の通りです。



▶ たたかう ◀

武器を使って攻撃をします。



▶ となえる ◀

魔法を使用します。誰にどの魔法を使うか選んでください。

▶つかう◀

げん ざい も 現在持っているアイテムを使用します。 し ょ う

▶ねらう◀

て き からだ いち ぶ ぶん 敵の体の一部分だけを狙うコ
マンドで、うまく 敵の弱点を
ねら う こと で 通常 攻撃 より も 楽
に 敵 を 倒 す こ と が で き ま す。 十 字 ボ タ ン で 狙 い
たい 部分 を 選 択 し て く だ さ い。(敵により弱点が
ちが 違 います。)



▶にげる◀

て き に たた か せん とう しゅうりょう 敵から逃げて、戦わずに戦闘を終了させます。
かな い せいこう かぎ 必ず成功するとは限りません。

▶まもる◀

み まも て き こうげき 身を守り敵の攻撃によるダメージを減らします。
ぼうぎょ ほうぎょ こうげき 防御しているあいだは攻撃することができま
せん。

特技

キャラクターはまれにその職業にあった特技を使うことがあります。特技の種類はそのキャラクターの職業とコマンドで決まっています、そのコマンドを何度も使うことで特技を使うことができます。必ず使うわけではありませんので、戦闘は特技に頼らず自分の力で戦いましょう。

しょくぎょう

コマンド

こうか

戦士

たたかう

敵全体に攻撃力2倍の攻撃をする。

聖戦士

たたかう

敵1人に攻撃力3倍の攻撃をする。

魔法戦士

たたかう

敵1人に攻撃力2倍の攻撃をする。

司祭

まもる

パーティ全員の通常攻撃によるダメージを減らす。

治療師

まもる

パーティ全員のHPを回復する。

魔術師

となえる

攻撃魔法のダメージを2倍にする。

神霊術師

まもる

パーティ全員の攻撃魔法によるダメージを減らす。

武術師

たたかう

敵全体を攻撃する。

盗賊

たたかう

奇襲でダメージをあたえ相手を恐怖状態にする。

吟遊詩人

まもる

敵全体を混乱させる。

特殊ダメージ

● 戦闘中に敵の魔法や特殊攻撃を受けると、キャラクターが特殊なダメージを受けることがあります。

ねむり ● 眠ってしまい、なにもできなくなります。

こんらん ● 味方を攻撃することがあります。

まひ ● 体が麻痺し、なにもできなくなります。

どく ● HPが減っていきます。

せきか ● 石化して、なにもできなくなります。
(主人公が石化するとゲームオーバーになります。)

きょうふ ● 戦う気がなくなり、なにもできなくなります。

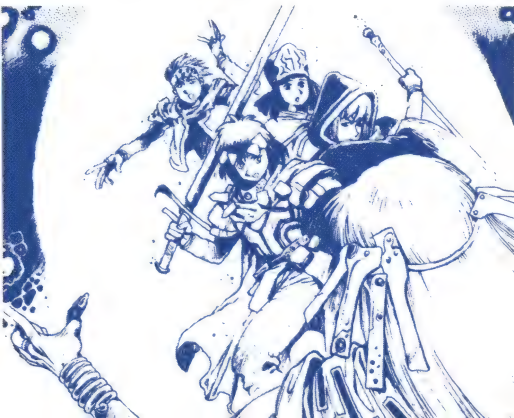
戦闘の終了

● 敵モンスターを全て倒すか、パーティが全滅すると戦闘は終了します。戦闘が終了すると経験値とゴールドを得ることができます。時にはアイテムが手に入ることもあります。

の もの 乗り物

船

ダブルムーンには主人公達が海を渡るための船があります。港のある町から別の港へと運行していますので、それを使って海を越えることができます。また、港のないところに行くには自分で船を手に入れなければなりません。



まち し せつ 町の施設

🌙 ダブルムーンの世界には数多くお店があり、
ここでアイテムをかうことや売ることができます。
冒険をうまく進めるためには、これらのお店
がポイントとなりますのでうまく利用しましょ
う。

ぶきや 武器屋

武器や防具を売っています。店によって売
っている物が違いますが
値段の高い物ほど役に
立つでしょう。



やど や 宿屋

一晩泊まると体力 (H
P) や精神力 (MP) を
回復する事ができます。
料金は10Gです。泊ま
ると自動的にセーブさ
れます。



魔法屋

魔法の本を売っています。また、一度覚えた魔法を忘れることもできます。一度買った魔法の書は何度でも使用することができます。



教会

毒や麻痺などの治療や死者を生き返らせるところです。



道具屋

冒険中に役に立ついろいろなアイテムを売っています。



てん せう せう ち
転送装置

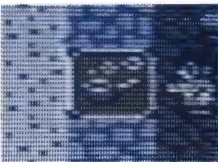
この上に立つと別の場所にある転送装置へワープすることができます。



アドベンチャーギルド

この場所は新しい仲間を加えたり、いまパーティを組んでいる仲間と別れたりする場所です。冒険の途中で仲間になったキャラクター

はここに登録され、いつでもパーティに加えることができます。また、いま持っているアイテムをここに一時預けたり、引き出したりもできます。仲間を加えるときにセーブをするかどうか聞いてきますので、セーブをしてから加える仲間を選択してください。セーブをしなければ仲間を加えることはできません。



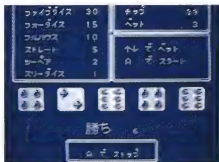
カジノ

このダブルムーンのどこかにあるカジノ。
このカジノではコインを賭ける2種類のゲームを楽しめます。

コインをためるとアイテムと交換できます。

①サイコロポーカー

まず、10枚までのコインを賭け5個のサイコロをもらいます。5個のうち3個が表を向いており、この3個のカードを見て賭けに勝つと思ったら、更に賭けるコインの数を10枚増やすことができます。残り2個が表になり、そろったサイコロの役で配当がもらえます。



②ハイ&ロー

コインを賭けサイコロを振り次に振るサイコロの数字が今のサイコロの数字より大きいか小さいかを当てます。当たればそのままゲームを続けることができ、配当も増えますが負ければいままで賭けたコインが全部なくなります。

アイテム

やくそう

- HPを回復かいふくします。

かいふくそう

- やくそうよりも多おほくHPを回復かいふくします。

どく毒どくけしけそう

- 体からだの毒どくを消けします。

まほう魔法まほうのつぼ

- つぼの中なかに魔法まほうが詰つまっています誰だれでも使つかう事ことができます。どんな魔法まほうが入はいっているのかはわかりません。

しじん詩人しじんのふえふえ

- 吟遊詩人ぎんゆうしじんの特技とくぎと同じ効果こうかがありますが、効かないこともあります。

せいなるいし

- アンデット系けいのモンスターにダメージを与あたえます。

かいほうのつえ

- オールキュアの魔法まほうと同じ効果こうかがあります。

つえ

●木を削っただけの単なる木の棒です。戦闘では余り役には立ちません。

ダガー

●威力はあまり強くありませんが、誰でも簡単に扱うことができます。

ショートソード

●一般的な戦闘用の剣です。小型で軽いためある程度の経験があれば使いこなすことができます。

ハンドアックス

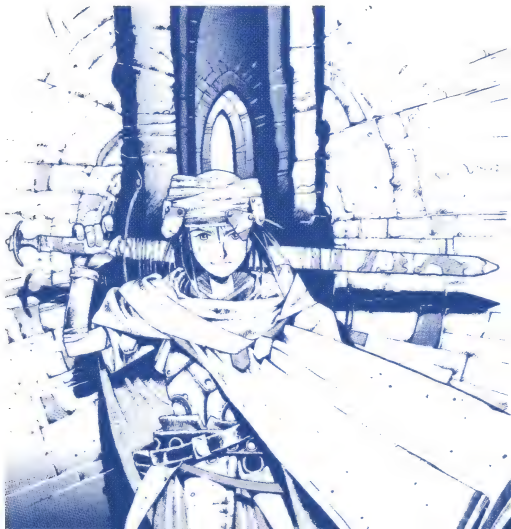
●小型のオノです。重く扱いづらいので戦士以外のキャラクターでは使いこなすことはできないでしょう。

メイス

●戦闘用に作られた棍棒です。威力はありますが使いこなすにはかなりの力が必要でしょう。

レイピア

●細身の剣です。刃が鋭く斬るよりも突くことを考えたつくりになっています。



よろい

ローブ

●布ぬのでできた簡単かんたんな服ふくです。裸はだかでいるよりは防
御力ぼうごりょくはあります。

たび 旅のふく

●布製ぬのせいですが、かなり丈夫じょうぶに作つくってあります。
当然とうぜんの事ことながら戦闘せんとうには向むいていません。

ぎ けいこ着

●武術師ぶじゅつしが訓練くんれんのために自分専用じぶんせんように作つくったもの
です。そのため武術師以外ぶじゅつし いがいが使用しようすることは難
しいでしょう。

かわ 皮よろい

●動物どうぶつの皮かわを使つかって作つくられたものです。軽かるく動
きやすいヨロイですが、そのぶん防
御力ぼうごりょくは期待きたい
できません。

かぶと

かわのかぶと

- 軽^{かる}くて丈夫^{じょうぶ}さがうりのかぶとですが、ヨロイ^{おな}と同じく防御力^{ぼうぎょりょく}はあまり強^{つよ}くはありません。

ヘアバンド

- 髪^{かみ}の毛^けを押^おさえるためのものです。何^{なに}もつけないよりはましでしょう。

たて

こがたのたて

- 木製^{もくせい}で小さ^{ちい}く扱^{あつか}いやすいので冒険者^{ぼうけんしや}が好^{この}んで使用^{しやう}しています。

ルーンテクター

この冒険の目的の一つにルーンテクターを捜すということがあります。ルーンテクターとは特殊な力をもった4つの道具で、それぞれの力は炎、大地、水、風に分類されます。道具として使うことにより、それぞれの力を引き出すことができます。

また、その全てを装備した者は神の力を得ると言われています。

ルーンテクター・ラーマ【炎のルーンテクター】

地獄の業火

●敵1グループのまわりを炎で包み込みダメージをあたえる。(ファイアー系攻撃)

炎の鏡

●味方1人を炎の攻撃から守る。

炎の舞

●味方1人の武器に炎の力をあたえ攻撃力をUPする。

ルーンテクター

ルーンテクター・ツウイーラ【大地のルーンテクター】

大地の震え

●敵 1 グループに精神ダメージを与えMPを減少させる。(マインド系攻撃)

大地の安らぎ

●味方全員の上にバリアーを張り精神攻撃をさける。

大地の守り

●味方 1 人の防御力をUPする。

ルーンテクター・アギュー【水のルーンテクター】

凍てつく吹雪

●敵 1 グループを凍らせる。(アイス系攻撃)

防寒の渦

●味方 1 人を冷気の攻撃から守る。

海の恵み

●味方 1 人のHPを回復する。(マイナーヒールと同じ効果)

ルーンテクター・バイント【風のルーンテクター】

風神の怒り

- 敵1グループに電撃をあたえる。(サンダー系攻撃)

絶縁の風

- 味方全員を電撃から守る。

風の癒し

- 味方全員のHPを少し回復する。(マルチヒールと同じ効果)

合体ルーンテクター

神々の怒り

- 敵全員にファイアー系、アイス系、サンダー系のどれかのダメージをあたえる。

完全治癒

- 味方1人のHPを完全に回復する。(メジャーヒールと同じ効果)

絶対防御

- 味方1人をファイアー系、アイス系、サンダー系の全ての攻撃から守る。

まほう 魔法

魔法は、魔法の書を買うことで覚えることができます。攻撃魔法、防御魔法、回復魔法、その他の魔法の4種類があり、それぞれに様々なシステムがあります。キャラクターによって使えるもの、使えないものがあり、MPを多く消費するものほど威力が強力です。

なまえ

まほうのしよ

しよMP

こうか

●使用できるキャラクター

こうげき まほう けい 攻撃魔法【ファイヤー系】

フレイムボルト

フレボルのしよ

4MP

火の玉をつくりだし敵にぶつける。

●魔法戦士・魔術師・吟遊詩人

フレイムボール

フレボのしよ

8MP

複数の火の玉を敵グループにぶつける。

●魔術師・魔法戦士

メテオフレイム

メテフレのしよ

18MP

炎の嵐で敵を一掃する。

●魔術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【アイス系】

アイスアロー アイアロのしょ 5MP

こおり や てき おそ
氷の矢が敵を襲う。

●魔法戦士・魔術師・吟遊詩人

アイスストーム アイストのしょ 10MP

れい き あらし てき つつ
冷気の嵐で敵を包む。

●魔法戦士・魔術師

アイスウェーブ アイウェのしょ 20MP

たい き けっしょう か てき すべ こお
大気を結晶化させ敵全てを凍らせる。

●魔術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【サンダー系】

サンダーボルト サンダルのしょ 5MP

でん げき てき
電撃を敵にぶつける。

●魔法戦士・魔術師・吟遊詩人

マルチボルト マルボルのしょ 12MP

かみなり よ てき あた
雷を呼び敵1グループにダメージを与える。

●魔法戦士・魔術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【サンダー系】

マルチプラズマ マルプラのしょ 20MP

たい き ほうでん てき ぜんたい こうげき
大気を放電させ敵全体を攻撃する。

●魔術師

エクスプロー エクプロのしょ 20MP

てき たい き だいばくはつ
敵のまわりの大気を大爆発させる。

●魔術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【マインド系】

ショック ショックのしょ 4MP

てき せいしん つよ しょうげき あた てき げんしょう
敵の精神に強い衝撃を与え敵のMPを減少させる。

●神霊術師・吟遊詩人

ファイアー ファイアーのしょ 10MP

てき せいしん しょうげき あた げんしょう
敵1グループの精神に衝撃を与えMPを減少させる。

●神霊術師

インサニティ インサニのしょ 15MP

てき こんらん
敵1グループを混乱させる。

●神霊術師・吟遊詩人

スリープ

スリープのしょ

10MP

敵 1 グループを眠らせる。

●神霊術師・吟遊詩人

攻撃魔法【アンデット系】

ディスペル

ディスペのしょ

8MP

聖なる祈りによりアンデットにダメージを与える。

●聖戦士・司祭

デストロイ

デストロのしょ

22MP

神聖なるエネルギーで敵全てを包む。

●司祭

攻撃魔法【パラライズ系】

パラライズ

パラライのしょ

5MP

敵の神経を麻痺させ攻撃不能にする。

●魔戦士・魔術師

ホールド

ホールドのしょ

13MP

敵 1 グループを麻痺させる。

●魔術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【パラライズ系】

ペトリファイ ペトリフのしょ 15MP

できすべ せき か
敵全てを石化させる。

●魔術師

こうげき まほう
攻撃魔法【ポイズン系】

ポイズンアロー ポイアロのしょ 4MP

でき たい ない どく はっ せい あた
敵の体内に毒を発生させダメージを与える。

●盗賊

デスクラウド デスクラのしょ 15MP

どく かり はっ せい てきすべ せく し
毒の霧を発生させ敵全てを即死させる。

●盗賊

こうげき まほう けい
攻撃魔法【バインド系】

バインド バインドのしょ 5MP

でき ちん もく じゅもん ふう こ
敵を沈黙させ呪文を封じ込める。

●司祭・神霊術師

サイレンス サイレスのしょ 10MP

でき じゅもん ふう こ
敵1グループの呪文を封じ込める。

●神霊術師

こうげき まほう けい
攻撃魔法【コール系】

コールウィプス コルウィのしょ 20MP

らいれい「ウィプス」をしょうかんする。

●しん れいじゅつ し
神霊術師

コールビヤーキ コルビヤのしょ 20MP

きょうじゅう「ビヤーキ」をしょうかんする。

●しん れいじゅつ し
神霊術師

ぼうぎょ まほう けい
防御魔法【プロテクト系】

アウトコールド アウコーのしょ 4MP

れい き ふうき ふせ
冷氣による攻撃を防ぐ。

●せいせん し し さい
聖戦士・司祭

アウトフレイム アウフレのしょ 4MP

ほのお ふうき ふせ
炎による攻撃を防ぐ。

●せいせん し し さい
聖戦士・司祭

アウトサンダー アウサンのしょ 4MP

らいげき ふうき ふせ
雷撃による攻撃を防ぐ。

●せいせん し し さい
聖戦士・司祭

ぼうぎょ まほう けい
防御魔法【プロテクト系】

ホーリーブレス / ホリブレのしょ 3MP

せい ちから み かた こうげきりょく
聖なる力により味方の攻撃力をあげる。

●魔法戦士・司祭

プロテクター / プロテクのしょ 7MP

み かた ぜんいん こうか ぼうぎょりょく
味方全員を硬化させ防御力をあげる。

●司祭

マインドカバー / マイカバのしょ 5MP

てき せいしん こうげき み かた ぜんいん まも
敵の精神攻撃から味方全員を守る。

●司祭・治療術師・神霊術師

プロジェクター / プロジェのしょ 7MP

ぶんしん つく てき こうげき ふせ
分身を作り敵の攻撃を防ぐ。

●魔術師・神霊術師

かいふく まほう けい
回復魔法【ヒール系】

ヒーリング / ヒーリンのしょ 3MP

なか ま ひとり かいふく
仲間1人のHPをすこし回復する。

●聖戦士・司祭・治療術師

マイナーヒール

マイヒルのしょ

7MP

なか ま ひとり

仲間1人のHPをかなり回復する。

かいふく

● せいせん し し さい ち ゆ じゅつ し
● 聖戦士・司祭・治療師

メジャーヒール

メジヒルのしょ

12MP

なか ま ひとり

仲間1人のHPを完全に回復する。

かん ぜん

かいふく

● ち ゆ じゅつ し
● 治療師

マルチヒール

マルヒルのしょ

12MP

なか ま ぜん いん

仲間全員のHPをすこし回復する。

かいふく

● し さい ち ゆ じゅつ し
● 司祭・治療師

グレートヒール

グレヒルのしょ

20MP

なか ま ぜん いん

仲間全員のHPをかなり回復する。

かいふく

● ち ゆ じゅつ し
● 治療師

レイズデッド

レイズデのしょ

30MP

し なか ま い かえ せんとう じ い がい
死んだ仲間を生き返らせる。(戦闘時以外)

● し さい
● 司祭

かいふく まほう けい
回復魔法【ヒール系】

レサレクション レサレクのしょ 30MP

し なか ま い かえ
死んだ仲間を生き返らせる。(いつでも)

● ち ゆ じゅつ し
治癒術師

キュア キュアのしょ 4MP

からだ どく じゅつ か ま ひ ち りょう
身体の毒を浄化したり、麻痺を治療する。

● せい せん し し さい ち ゆ じゅつ し
聖戦士・司祭・治癒術師

リフレッシュ リフレッシュのしょ 8MP

こん らん なか ま せいじょう せき か ち りょう
混乱した仲間を正常にし石化を治療する。

● し さい ち ゆ じゅつ し
司祭・治癒術師

オールキュア オールキュのしょ 10MP

すべ じょうたい ち りょうかいふく
全ての状態の治療回復。

● ち ゆ じゅつ し
治癒術師

その他の魔法【ワープ系】

ゲート

ゲートのしょ

20MP

まち しょうかん いどう まほう
町への瞬間移動の魔法。

● ぜんいん
全員

テレポート

テレポーのしょ

20MP

ダンジョンから地上へ脱出する。

しさい まじゅつ しんれいじゅつ し
● 司祭・魔術師・神霊術師

エスケープ

エスケプのしょ

5MP

せんとう りだつ
戦闘からの離脱。

とうぞく ぎんゆう し じん
● 盗賊・吟遊詩人

その他の魔法【スペシャル系】

ファインド

ファインのしょ

5MP

かく ぬ みち はっけん
隠された抜け道などを発見する。

とうぞく ぎんゆう し じん
● 盗賊・吟遊詩人

ダブルムーン キャラクター紹介

原作で活躍したキャラクター達も当然ゲーム中で登場します。もちろん主人公とパーティを組んで共に戦うこともできます。

ロウィーナ



愛と生命の女神フローレの司祭で、主人公とは幼なじみなのである。決めのセリフが泣かせる！

ミュラー



聖戦士を夢みる熱血ファイター。原作ではあまり良い思いをしなかったのだが、今回は!?

デニス



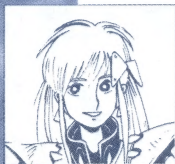
無口で冷静で好奇心が旺盛な魔法使い。武器をもって戦うことはあまり好きではないらしい。

ラバルト



ひょうきんな魔法戦士。剣も魔法も誰にも負けないと自分では言っているのだが……。

セフィス



活発で明るい性格の女戦士。実は一番頼りになるのではないだろうか。

キャラクター紹介

シルヴィア



少々おてんばな魔法使い少女。しかし魔法の腕は天下逸品？

サモイレンコ



邪悪なる神ダモンを崇拜する魔人。五凶星を組織し、13人衆を使い主人公達を苦しめる。主人公の妹をさらった張本人であるが、目的は不明である。



冒険のヒント

- **人の話を聞き逃すな!**
ひと はなし き のか
 町の人の話の中には重要なヒントもあります。
まち ひと はなし なか じゅうよう
 新しい町についたら全ての人の話を聞くように
あたらし まち すべ ひと はなし き
 しましょう。
- **こまめにセーブをしろ!**
せん とう ぜん めつ ぼうけん お
 戦闘で全滅したらそこで冒険が終わってしまい
ここ
 ます。こまめにセーブするよう心がけましょう。
- **ねらえ!**
せん とう
 戦闘コマンドの「ねらう」を使うとダメージを
う てき たお
 あまり受けずに敵を倒すことができます。最初
さいしよ
 のうちは面倒でも「ねらう」を使うようにしま
めん どう
 しょう。
- **キャラクターの特技をいかせ!**
とく ぎ
かなら つか わけ
 必ず使える訳ではありませんが、全てのキャラ
すべ
 クターはかなりの確率で特技を使います。司祭
かく りつ とく ぎ
 や治療術師などの特技も使うようにしましょう。
つか し きい
ち じょうじ とく ぎ
- **魔法の書は何度でも使える!**
ま ほう しよ なん ど
ま ほう
 魔法の書が一冊あればみんなでまわし読みがで
いっ さつ
 きます。一度使ったからと言って捨てないよう
いっ ち ど つか
 にしましょう。
い す

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



Masaya

メサイヤ **NCS** 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314-5(代表)

お問い合わせはソフトウェアプロダクト部(直通)03-3486-6588(受付時間)9時~18時